

Powerslave Exhumed - Verstecke der 31 Team-Dolls

Erst müssen alle Levels gelöst sein, bevor man mit der Suche der Team-Dolls beginnt.

Ab 16 gefundenen Team-Dolls gibt es den Delfinmodus.

Ab 28 gefundenen Team-Dolls gibt es den Geiermodus.

01 Ramsesgrab

Kurz vor Erreichen des Hubschraubers die dunkle Stelle im Gang sprengen.

(Bomben müssen voll sein)

02 Nilschlucht

Am Level-Ende, links hinter dem Kamel die Wand sprengen.

03 Täler des Chaos

Von der Tür mit dem "Symbol der Zeit" zurückschweben, bis man an eine Wand (dunkler Fleck) gelangt. Dort ein Loch hineinsprengen.

04+05 Arena des Seth

Im großen Raum die beiden Säulen mit dem Extra "Volle Waffenenergie" und "Volle Lebensenergie" sprengen. Die Plattformen hinabsteigen. Ebenso die Wand hinter der "Vollen Lebensenergie" sprengen für das 2. Team-Doll.

06 Versunkener Palast

Unter Wasser das Symbol der Macht holen, und danach die linke Öffnung nehmen. Die Wand hinter dem Extra "Volle Lebensenergie" sprengen.

Der dahinter liegende Schalter öffnet nahe dem Kamel eine Geheimtür.

07 Magmafelder

Vom Extra "Volle Energie" aus rechts eine Bombe in die Lava werfen. Dies sprengt die Wand unter einem weg.

08 Sobek-Bergschrein

An der Stelle, an der die Wand gesprengt wird, eine Bombe unter die 2. schwebende Plattform in die Lava werfen.

09 Horusgipfel

Kurz nach Beginn des Levels die Rückseite des Lava-Falles wegsprengen. (Auf der 2. schwebenden Plattform stehen, und umdrehen)

10 Sobek-Pass

Durch das Tor mit dem "Symbol der Zeit" gehen bis zum "Symbol der Erde". Die dahinterliegende Wand sprengen, ebenso die Wand hinter der "Vollen Lebensenergie" und mit dem dahinter liegenden Schalter das Tor gegenüber des "Ankh-Kreuzes" zu öffnen.

11 Klimateat-Hort

Die Horusfeder und das Klimateatzepter ablegen und zum Obilisken gehen. Hinter dem Extra "Volle Lebensenergie" ist ein offenes Tor. Ohne dem Klimateatzepter kann man durch das Kraftfeld gehen.

12+13 Thoth-Reliquenschrein

Hinter dem Tor mit dem "Symbol der Erde" den Boden sprengen und hinunter hüpfen. Die Wand gegenüber der Figur auch sprengen (2. Team-Doll)

14 Ammun-Bergwerk

Hinter dem Tor mit dem "Symbol der Erde" die Decke des Raumes sprengen.

15 Selkis-Grube

Die Wendeltreppe bis zum Tor hinabsteigen und umdrehen. Dort die Säule sprengen. Nach dem umlegen des zweiten Schalters versinkt eine Stufe oberhalb der Treppe.

16 Sobek Pass

Linke Seite der Säule vor Symbol des Krieges sprengen

17 Ramsesgrab

Die Wand gegenüber des ersten Schalters wegsprengen. (Delfinmodus benötigt)

18 Karnak-Heiligtum

Nach der Tür mit dem "Symbol der Zeit" rechts halten und bis zur Brücke gehen, an der die beiden Extras "Volle Waffenenergie" und "Volle Lebensenergie" sind. Hier die Wand links unter der Brücke (Grüner Giftsee) sprengen. (Delfinmodus benötigt)

19 Klimateat-Heiligtum

Durch die Tür mit dem "Symbol der Macht" in den linken Raum mit dem rechteckigen Pool gehen. Dort weiter durch die braune Tür und dann die Wand (Lavapool) halbrechts sprengen. (Delfinmodus benötigt)

20 Höhle des Schreckens

Abgrund von einem Tor zum nächsten überwinden (kontinuierlicher Feuerball), danach Save-Point. Links oben die Mumie und den Anubiskrieger erledigen, und Decke sprengen. (Bevor man Symbol des Krieges bekommt)

21 Karnak

Kurz vor Level-Ende die Wand links über dem Wasserfall sprengen.

22 Palast des Seth

Zu Beginn des Levels die Wand unter der ersten Brücke sprengen.

23 Verlassenes Sklavenlager

Erst die "Automap" aktivieren. Nun durch den Raum, in dem sich eine Säule senkt, in den dritten Raum (rechts diagonal) gehen und die Decke wegsprengen. (d.h. Säulenloch, rauf, Tür, Tür, rauf, Decke sprengen)

24 Sumpf von Heket

Vor der Tür der Erde rechts hinauf und durch die Tür. Den braunen, runden Stamm im Giftsee hinauf und auf die Oberfläche des Stammes in die Mitte eine Bombe werfen. (Delfinmodus benötigt)

24+26 Ramses Grab

Am Anfang umdrehen und vor der aufgebrochenen Wand eine Bombe auf den Boden werfen. Für das 2. Team-Doll: Bevor man den Schalter drückt, der einen zum Sarkophag runterfahren lässt, die linke der 4 Säulen sprengen, und nach oben.

27 Brunnen der Seelen

Tür der Macht - Kamel - rechts Bombe an die Wand - Schalter - nach oben zur Brücke mit "Voller Waffenenergie".

28 Pfad von Selkis

Vor dem letzten Raum mit dem Kamel steil nach oben fliegen.

29 Klimateat-Hort

Sobald man die Ramsesmumie entdeckt, nach unten sehen. Unter der Plattform, auf der man nun steht, ist ein weiteres "Team-Doll" (unsichtbar). (Geiermodus benötigt)

30+31 Klimat Kolonie
Bombe hinter Kamel werfen.(Geiermodus benötigt)
Falls man beim Rückweg zum Kamel das zeitliche
segnet, beim Save-Point umdrehen, und die letzten
beiden Team-Dolls erneut einsammeln !!

by Sgt.Ash23